

## JOURNÉE TYPE TIGRANDS (7-10 ANS)

7h30 à 9h30 **Accueil des enfants et Temps de jeux libre/calme**



9h30 à 10h **Eveil corporel**



10h à 11h **Activité ludique et sportive**

11h à 11h20 **Jeux sportifs au choix des enfants**

11h20 à 12h **Trajet direction la cantine**



12h à 13h30 **Pause méridienne : entrée, plat chaud, dessert et services/débarrassage**

13h30 à 14h45 **Jeux calmes, temps de repos ou échange entre les enfants et les animateurs**

14h45 à 16h **Art corporel (théâtre, danse et chant) / Art créatif manuel**



16h à 16h30 **Goûter**



16h30 à 18h **Temps libre suivi d'un temps calme et temps de récupération des enfants**

*Intensité des couleurs = Variation du rythme*

Rythme doux

Rythme modéré

Rythme soutenu

Rythme intense

# ACTIVITÉS DU CENTRE DE LOISIRS MERCREDIS JANVIER-FÉVRIER 2024 TIGRANDS 7-10 ANS



Contact : **Sali Ibrahim -  
Coordinateur enfance, jeunesse**

MJC Saint Martin la Plaine  
[animation@mjcstmartin.fr](mailto:animation@mjcstmartin.fr) |  
**06.02.50.51.66**

Agrément Education populaire : 2023-06-JEP632





### Les Tigrands 7-11 ans

#### Bloc de Janvier-Février 2024

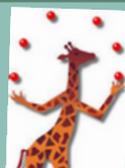
#### 2 projets d'animation :

- Jeu de société qui sensibilise à la chaîne du tri et au traitement des déchets
- **Projet intergénérationnel : Conception et construction de Monsieur Carnaval (public de 7 ans à 99 ans)**

Mercredi 10/01

Matin

Initiation Jonglerie



Mercredi 17/01

Initiation Pétéca Séance 1



Mercredi 24/01

Initiation Pétéca Séance 2



Séance 1 :

Fabriquer et dessiner le cadre du jeu de société



ou

Faire les mesures des différentes parties de Monsieur Carnaval

Séance 2 :

Illustrer le plateau de jeu et coloriser les éléments



ou

Découpage et construction des pièces de Monsieur Carnaval en fil de fer

Séance 3 :

Fabriquer les pions du jeu



ou

Étape 1 : Construction des bras et du haut du corps

Après-midi

Mercredi 31/01

Matin

Initiation Badminton séance 1



Mercredi 07/02

Initiation Badminton séance 2



Mercredi 14/02

Multisports Jonglerie/ Pétéca/ Badminton



Séance 4 :

Repasser les contours et designer le jeu



ou

Étape 2 : Construction de la tête et du bas du corps

Séance 5 :

Mettre en couleur et finaliser le jeu



ou

Première couche en papier mâché

Séance 6 :

Pratiquer le jeu



ou

Deuxième couche papier mâché

Après-midi

